



La We League – Road to The Masters è un Torneo così composto:

Ranking nazionale

Qualifica attraverso il WE LEAGUE PASSPORT (WL PASS)

WLPASS Ranking Stagionali

La Masters Final che si divide in:

Masters Qualifying 18 buche, formula massimo risultato a hcp, tre categorie (fino a 9,9 ris.; da 10.0 a 16,9 ris.; da 17.0 a 25.4 lim)

Playoff 36 buche, formula massimo risultato a hcp, tre categorie (fino a 9,9 ris.; da 10.0 a 16,9 ris.; da 17.0 a 25.4 lim)

Match play 18 buche pareggiato tra i primi classificati di ogni categoria dei Playoff.

Il premio consiste nella conquista della Giacca Verde della League e del Voucher di partecipazione al Viaggio negli Stati Uniti nel mese di Aprile 2023, in cui i tre vincitori potranno assistere al Masters di Augusta e potranno giocare in alcuni percorsi americani di grande livello. Il Voucher comprende il soggiorno in albergo, i green fees sui campi previsti, un ingresso giornaliero al Masters di Augusta 2023 e i passaggi aerei a/r per gli Stati Uniti.

ART.1

Possono partecipare al Torneo tutti i giocatori regolarmente iscritti alla Federazione Italiana Golf e in possesso di un hcp di gioco.

La partecipazione al Ranking nazionale della We League è subordinata a un'iscrizione obbligatoria a WTM (Wegolfers Tours Membership. Costo € 75, durata annuale), che il giocatore può effettuare online sul sito wegolfers.net oppure durante uno degli eventi organizzati dal gruppo Wegolfers. **NOTA BENE:** è valido anche l'abbonamento GolfUP Pro che comprende la WTM.

ART.2

Il Torneo è diviso in tre categorie di gioco:

One Digit (fino a 9,9 ris.)

First Division (da 10,0 a 16,9 ris)

Second Division (da 17.0 a 25,4 lim)

Sarà attivata una categoria Rookies per tutti i giocatori con exact hcp superiore a 25,4.

ART. 3

Ranking nazionale

Il ranking nazionale è diviso in base alle categorie descritte nell'art.2 di questo regolamento.

Per formare la classifica del ranking sono considerate tutte le gare giocate in formula singola e caricate sul server SYSGOLF nel periodo 1-08-2021/29-05-2022. Sono conteggiati i migliori 10 risultati di ogni giocatore.

ART. 4

La classifica è retroattiva rispetto al momento di effettiva iscrizione al Torneo. Il giocatore è responsabile dei suoi risultati e deve comunicare con celerità eventuali punteggi non caricati sul server di Sysgolf. Gli organizzatori dell'evento non sono responsabili per eventuali risultati mancanti e non segnalati nei termini previsti da questo regolamento.

ART.5

I giocatori qualificati alla finale, attraverso il ranking, sono:

Categoria One Digit: i primi 30 classificati

Categoria First Division: i primi 30 classificati

Categoria Second Division: i primi 30 classificati

Categoria Rookies: i primi 10 classificati (nella Masters Final limiteranno l'exact hcp a 25,4 rientrando in Second Division).

ART.6

ESF

I giocatori qualificati attraverso il Ranking Nazionale acquisiranno un Entry Score Final (ESF) determinato dalla loro posizione finale nel Ranking Nazionale.

ESF Categoria One Digit:

dal primo al quinto classificato: - 5

dal sesto al decimo classificato: - 4

dall'undicesimo al ventesimo classificato: - 3

dal ventunesimo al trentesimo classificato: - 2

ESF Categoria First Division:

dal primo al quinto classificato: - 5

dal sesto al decimo classificato: - 4

dall'undicesimo al ventesimo classificato: - 3

dal ventunesimo al trentesimo classificato: - 2

ESF Categoria Second Division:

dal primo al quinto classificato: - 5

dal sesto al decimo classificato: - 4

dall'undicesimo al ventesimo classificato: - 3

dal ventunesimo al trentesimo classificato: - 2

I 10 giocatori Rookies qualificati avranno un ESF di – 2

Se un giocatore qualificato tramite ranking rinunciasse a partecipare alla Finale sarà sostituito dal giocatore primo escluso, dopo il trentesimo posto. I giocatori ripescati avranno un ESF di – 1.

Tutti i giocatori qualificati tramite WL PASS e iscritti a WTM, avranno assegnato un ESF di - 1. Pertanto, l'iscrizione a WTM garantisce comunque un ESF anche ai giocatori che non si piazzano, nel ranking nazionale, in una posizione che consente la qualifica.

I giocatori qualificati tramite WL PASS ma non iscritti a WTM avranno un ESF uguale a 0.

ESF sarà sommato al risultato di ogni giocatore nella Prequalifying in programma Venerdì 1 Luglio presso il Golf Club Modena.

ART.7

We League Passport (WL PASS)

Il We League Passport (WL PASS) è il sistema di qualifica alla Masters Final, tramite singoli eventi.

Può essere attivato in gare del gruppo Wegolfers o in normali gare di Circolo. Gli eventi possono essere sia singoli che doppi, nel secondo caso entrambi i giocatori dovranno sottoscrivere il WL PASS giornaliero.

Il giocatore può scegliere di acquistare un WL PASS prima dell'inizio di una competizione. Una volta acquistato è automaticamente attivata una gara secondaria all'interno della gara principale. Se il giocatore (o il team in caso di gara di doppio) si piazza nei primi cinque posti netti della sua categoria ottiene la qualifica alla WE LEAGUE MASTERS FINAL di Modena. Il costo del WL PASS è € 5 fisso.

ART.8

L'acquisto del WL PASS concede i seguenti benefit al giocatore:

Durante un evento del gruppo Wegolfers, nel caso in cui i partecipanti che acquistano il WL PASS superino le trenta unità, si procederà a un immediato sorteggio di un premio speciale, offerto da Nextgolf e consegnato a fine gara.

Partecipazione automatica ai WLPASS Ranking Stagionali.

Nel corso della stagione potrebbero essere aggiunti ulteriori benefit offerti da Sponsor della manifestazione.

I giocatori non iscritti a WTM, che acquistano il WL PASS, accettano di comunicare agli organizzatori i dati necessari per essere contattati e per poter usufruire dei benefit (nome cognome, mail e numero di telefono).

ART.9

WLPASS RANKING

Durante la Regular Season sono attivati 4 ranking stagionali dedicati a tutti i giocatori che hanno acquistato e attivato un WLPASS.

I ranking stagionali si giocano nei seguenti periodi:

WLPASS WINTER ranking 2021: gennaio – febbraio – marzo 2022

Partecipano tutti i possessori di WLPass acquistato e attivato dal 28 giugno al 31 dicembre 2021

WLPASS SPRING ranking 2022: aprile – maggio – giugno 2022

Partecipano tutti i possessori di WLPass acquistato e attivato dal 1 gennaio al 31 marzo 2022

WLPASS SUMMER ranking 2022: luglio – agosto – settembre 2022

Partecipano tutti i possessori di WLPass acquistato e attivato dal 1 aprile al 26 giugno 2022

WLPASS AUTUMN ranking 2022: ottobre – novembre – dicembre 2022.

Partecipano tutti i possessori di WLPass acquistato e attivato dal 4 luglio al 30 settembre 2022

I ranking sono suddivisi in tre categorie (fino a 9.9 – da 10.0 a 16.9 – da 17.0 in poi)

Le classifiche si calcolano conteggiando i migliori 5 risultati ottenuti nel periodo di validità.

Sono premiati i primi tre classificati di ogni categoria.

I premi dei ranking sono offerti da Wegolfers Around e sono descritti, nelle pagine dedicate, sul sito wegolfers.net Per poter partecipare il giocatore, in possesso di WLPASS attivato nel periodo di riferimento, deve essere regolarmente registrato al portale wegolfers.com.

ART.10

Masters Final

La finale nazionale si disputa il 1-2-3 Luglio 2022 al Golf Club Modena.

Partecipano alla Finale tutti i qualificati tramite Ranking Nazionale (100 giocatori) e tutti quelli in possesso di WL PASS. La quota di iscrizione della Masters Qualifying è fissata in 60 euro.

I giocatori saranno inseriti nelle categorie di gioco in base all'hcp ufficiale del giorno lunedì 20 giugno 2022. (vedi Appendice di questo regolamento)

Non esiste quota di iscrizione per la fase a playoff e per la fase a match play. I giocatori qualificati saranno tutti ospiti dell'organizzazione.

I giocatori eliminati dopo la prima giornata potranno giocare, il sabato e la domenica, le gare organizzate da Wegolfers, a prezzi convenzionati.

La formula di gioco è Massimo Risultato a hcp, con divisione in tre categorie.

Potranno partecipare alla Finale gareggiando per vincere la giacca verde e il viaggio negli Stati Uniti tutti i giocatori, tesserati a FIG, che avranno compiuto il 18esimo anno di età prima del Masters di Augusta 2023.

Programma della finale

Venerdì 1 luglio 2022 - Masters Qualifying

18 buche formula massimo risultato a hcp con taglio.

Utilizzo di ESF (vedi art.6)

One Digit (fino a 9,9): si qualificano i primi sedici giocatori.

First Division (da 10,0 a 16,9): si qualificano i primi sedici giocatori.

Second Division (da 17,0 a 25,4 lim): si qualificano i primi sedici giocatori.

Sabato 2 luglio 2022 - Playoff Day

18 buche formula massimo risultato a hcp, con creazione di gironi di qualifica e taglio.

One Digit. (fino a 9,9)

I giocatori classificati ai primi quattro posti formano il Girone A. Si qualificano al terzo giorno i primi tre classificati.

I giocatori dal quinto all'ottavo posto formano il Girone B. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal nono al dodicesimo posto formano il Girone C. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal tredicesimo al sedicesimo posto formano il Girone D. Si qualifica al terzo giorno il primo qualificato.

First Division. (da 10,0 a 16,9)

I giocatori classificati ai primi quattro posti formano il Girone E. Si qualificano al terzo giorno i primi tre classificati.

I giocatori dal quinto all'ottavo posto formano il Girone F. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal nono al dodicesimo posto formano il Girone G. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal tredicesimo al sedicesimo posto formano il Girone H. Si qualifica al terzo giorno il primo qualificato.

Second Division. (da 17,0 a 25,4 lim)

I giocatori classificati ai primi quattro posti formano il Girone L. Si qualificano al terzo giorno i primi tre classificati.

I giocatori dal quinto all'ottavo posto formano il Girone M. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal nono al dodicesimo posto formano il Girone N. Si qualificano al terzo giorno i primi due classificati.

I giocatori dal tredicesimo al sedicesimo posto formano il Girone O. Si qualifica al terzo giorno il primo qualificato.

Domenica 3 luglio 2022 - Playoff Day 2

Al mattino 18 Buche formula massimo risultato a hcp con gironi di qualifica.

La composizione dei gironi sarà effettuata tramite sorteggio nella serata di sabato, durante la cena offerta a tutti i giocatori qualificati al Playoff Day 2.

One Digit (fino a 9,9)

Due gironi - 1 e 2 - da quattro giocatori ciascuno, si qualificano alla Finalissima match play del pomeriggio i vincitori dei due gironi.

First Division (da 10,0 a 16,9)

Due gironi - 3 e 4 - da quattro giocatori ciascuno, si qualificano alla Finalissima match play del pomeriggio i vincitori dei due gironi.

Second Division (da 17,0 a 25,4 lim)

Due gironi - 5 e 6 - da quattro giocatori ciascuno, si qualificano alla Finalissima match play del pomeriggio i vincitori dei due gironi.

Pomeriggio 3 luglio - MATCH PLAY

Tre match play su 18 buche pareggiati. Il giocatore con hcp di gioco più basso gioca 0, l'avversario giocherà con il 100% della differenza tra i due hcp di gioco. I vincitori dei tre match play conquistano la Giacca Verde e il Viaggio al Masters di Augusta 2022.

ART.11

È costituito un Comitato Tecnico di Torneo WAGC, composto da Valentina De Simoni, Marco Foi, Vincenzo Mora. Il Comitato di Torneo si riserva di apportare a questo regolamento le modifiche che riterrà necessarie al fine di garantire alla manifestazione la migliore riuscita.

Appendice

1.Regole per determinare l'hcp di entrata nella Masters Final.

Per definire la categoria di gioco della Masters Final l'exact hcp dei giocatori sarà calcolato lunedì 20 giugno 2022.

Non è rilevante la categoria di gioco di cui il giocatore faceva parte nel giorno della sua qualifica, sia per i giocatori qualificati tramite WL Pass, sia per i giocatori qualificati tramite ranking (classifica calcolata il 29 maggio 2022).

Se un giocatore modifica il suo hcp nel periodo 20/06/2022 – 30/06/2022 tanto da superare i limiti della sua categoria di appartenenza del 20/06/2022 si procederà in questo modo:

Hcp che scende sotto il limite minimo di categoria: il giocatore rimane nella sua categoria di partenza e gioca con il nuovo hcp

Hcp che sale oltre il limite di categoria: il giocatore rimane nella sua categoria e gioca con hcp corrispondente al limite superiore della sua categoria.

Hcp che si modifica rimanendo nel range di categoria: il giocatore rimane nella sua categoria giocando con hcp aggiornato.